



THE SENSES

Dominó tacto-visual

Ref. 20615



DOMINÓ TACTO-VISUAL

Ref. 20615



CONTENIDO:

El juego se compone de 28 fichas de dominó y 15 fichas redondas que sirven como contadores para saber el número de partidas ganadas que lleva cada jugador. Realizado en cartón grueso resistente, muy duradero y de gran calidad. Las fichas de dominó tienen por el anverso ilustraciones de gran contraste y con textura rugosa para jugar al dominó táctil. Por el reverso tienen puntos con textura rugosa, para poder jugar también al dominó clásico. Medida de las fichas: 13 x 6,5cm.

EDAD RECOMENDADA E INDICACIONES:

De 3 a 8 años.

Este dominó también está indicado para personas con discapacidad visual, tanto niños como adultos, ya que las fichas cuentan con textura rugosa e ilustraciones muy contrastadas que utilizan los colores primarios (blanco, negro y rojo) y permiten que las fichas se distingan más fácilmente entre sí.

El formato y los materiales con los que está realizado este dominó facilitan la integración y participación en el juego de todos los niños, incluyendo a niños con diferentes grados de discapacidad visual: Todos pueden jugar al mismo dominó.

Es posible jugar tanto al dominó clásico como al dominó táctil.

OBJETIVOS DIDÁCTICOS:

- Desarrollar la discriminación visual y la discriminación táctil.
- Facilitar la integración de niños y adultos con discapacidad visual mediante el juego del dominó.
- Desarrollar la atención y la observación.
- Mejorar la memoria visual y la memoria táctil.
- Mejorar la coordinación psicomotriz al manipular las fichas y unir las con el resto.

SISTEMA DE JUEGO Y ACTIVIDADES:

1. **Dominó con ilustraciones:** Se barajan todas las fichas y se reparten entre los jugadores (como máximo 7 fichas por jugador). Si sobran fichas se dejan en un montón con las ilustraciones boca abajo. Comienza el jugador más pequeño que tenga una ficha doble. En cada turno, los jugadores deberán colocar una de sus fichas siempre que coincida con alguna de las ilustraciones de las fichas de los



extremos. Si el jugador no tiene ninguna ficha coge del montón hasta poder tirar. Si no quedan fichas en el montón, pasa de turno. Gana el primero que se quede sin fichas. Si la partida no se puede continuar, se cuentan las fichas de cada jugador y gana el que menos fichas tenga.

2. **Dominó clásico:** Se barajan todas las fichas y se reparten entre los jugadores (como máximo 7 fichas por jugador). Si sobran fichas se dejan con los puntos boca abajo en un montón. Comienza el jugador que tenga la ficha con el doble más alto. En cada turno, los jugadores deberán colocar una de sus fichas que coincida con alguna de las opciones de los extremos. Si el jugador no tiene ninguna ficha cogerá del montón hasta poder tirar. Si no quedan fichas en el montón, se pasa de turno. Gana el primero que se quede sin fichas. Si la partida no se puede continuar, se cuentan los puntos de cada jugador y gana el que tenga menos puntos.
3. **Asociación y clasificación de ilustraciones o cantidades:** Agrupar las fichas atendiendo a alguna de las dos ilustraciones o cantidades que aparece en la ficha. De este modo se desarrolla la discriminación visual.
4. **Asociación y clasificación a través del tacto:** Realizar la misma actividad con los ojos cerrados utilizando el sentido del tacto. Para hacerlo más sencillo se puede comenzar con pocas fichas. Jugando de este modo se desarrolla la discriminación y la memoria táctil.

